

Piattaforme aperte, ovvero l'accessibilità come opportunità per tutti

dicembre 2022

paolo casarini



Un editore e le sue piattaforme

Il Mulino è un editore accademico fondato nel 1954, che attualmente pubblica 73 riviste e circa 300 nuovi titoli ogni anno, principalmente nelle scienze umane e sociali.

Pubblichiamo per il lettore generalista e per l'università; per questa abbiamo sviluppato tre differenti piattaforme:

- www.rivisteweb.it per le riviste accademiche (80+ riviste e circa 60.000 articoli in pdf)
- www.darwinbooks.it per le monografie di ricerca (1.300+ monografie, HTML5 streaming)
- www.pandoracampus.it per i manuali (390+ textbooks, HTML5 streaming)



Pandoracampus in breve

- Pandoracampus è una piattaforma e-learning multi-editore, sviluppata in particolare
 - per studenti e docenti all'università
 - per le aziende (corporate academy, formazione interna)
- Si accede in bundle con il testo, o sulla base di un accordo con la propria università di appartenenza, oppure con un accesso personale a un intero manuale o a una selezione di capitoli, per uno o sei mesi
- Si accedere all'intero contenuto del manuale e a tutte le risorse digitali a corredo: esercizi, video, immagini, approfondimenti, etc
- Tutte le edizioni digitali su Pandoracampus sono disponibili, perlopiù, in HTML5 e (ora) pienamente accessibili



Darwinbooks in breve

- Darwinbooks è una piattaforma multi-editore sviluppata specificatamente per la ricerca e l'approfondimento
- Università e istituzioni sottoscrivono collezioni di testi ai quali i propri utenti possono accedere liberamente una volta autenticati via IP o IDEM
- Ricercatori e docenti accedono al contenuto in streaming in un reader web ottimizzato anche per dispositivi mobili
- Tutte le edizioni digitali in Darwinbooks sono disponibili in HTML5 e (ora) completamente accessibili



Una scelta civile per un editore

Sebbene l'accessibilità sia un tema molto trattato sul web, solo pochi siti Internet possono essere considerati completamente accessibili e forniscono i corretti strumenti per chi ha disabilità visive.

Sappiamo che le istituzioni hanno varato leggi che impongono anche alle aziende private a dare priorità a questi aspetti, ma sappiamo anche che la maggior parte dei prodotti e servizi digitali attualmente disponibili non sono accessibili.

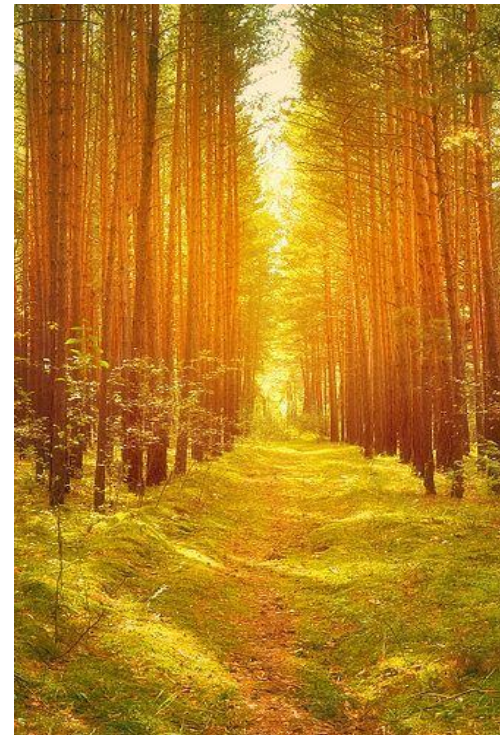
Pure in assenza di sostegno pubblico, il Mulino ha scelto di rendere le proprie piattaforme digitali pienamente accessibili e in linea con i principali standard internazionali sulla accessibilità.



Il cammino verso l'accessibilità

Con l'aiuto e i consigli professionali di **Fondazione LIA** e dei suoi esperti, abbiamo trasformato:

- delle piattaforme web con molti contenuti e funzionalità,
- in piattaforme web **accessibili** con gli stessi contenuti e con funzionalità ancora più ricche.





Accesso vs accessibilità

Vogliamo anche con questo contribuire al passaggio da una cultura del **semplice accesso** a una dell'**accessibilità**. Che significa possibilità - per il maggior numero di persone possibili:

- poter leggere un testo e le sue componenti
- poterlo capire

Molto crediamo di aver fatto, moltissimo resta da fare. Andrà fatto

- insieme ad autori, strutture universitarie dedicate
- con il sostegno diretto e indiretto dello Stato



L'accessibilità è una architettura complessa

L'accessibilità non è una mera questione tecnica o tecnologica. Infatti, per avere un approccio professionale allo sviluppo di una piattaforma web accessibile bisogna procedere su più livelli:

1. Formazione dei responsabili commerciali ed editoriali
2. Formazione teorica e pratica delle redazioni digitali e tradizionali
3. Formazione teorica e pratica di chi si occupa del prodotto digitale
4. Formazione teorica e pratica e degli sviluppatori software



L'importanza dell'invisibile

Percorso tattile per non vedenti



L'invisibile che puoi leggere

```
▶ <div class="mainnav">...</div>  
▼ <nav class="user-nav" aria-label="User navigation menu">  
  ▼ <ul class="nav navbar-nav">
```

Una piattaforma accessibile

2. Gli Stati Uniti d'America

«1) Quando gli economisti analizzano un paese, le prime due domande che si pongono sono: «Quanto è grande questo paese da un punto di vista economico?». E subito dopo: «Qual è il **tenore di vita** in questo paese?».

17 Per rispondere alla prima domanda, guardano al prodotto – il livello della produzione del paese nel suo complesso. Per rispondere alla seconda, invece, guardano al prodotto per persona o **reddito pro capite**. Le risposte a queste due domande per gli Stati Uniti sono riportate nella [figura 1.3](#): gli Stati Uniti sono grandi, con un prodotto di 17,4 migliaia di miliardi di dollari (circa 15,5 migliaia di miliardi di euro) che costituisce il 23% del prodotto mondiale. Questo li rende il più grande paese del mondo, in termini economici. Anche il tenore di vita è elevato: il reddito pro capite è di 54.600 dollari (circa 48.700 euro). Non è il paese con il più grande reddito pro capite nel mondo, ma è vicino alla vetta della classifica.

“ Come vedremo nel [capitolo 2](#), quando si considera un'economia nel suo complesso, produzione = reddito, e tale variabile viene registrata nella contabilità nazionale come Pil – prodotto interno lordo. Quindi, il prodotto per persona equivale al reddito per persona, che viene comunemente definito «reddito pro capite»





Lo strato invisibile che rende tutto possibile

- Il codice sorgente di una pagina web è lo strato invisibile dove è possibile inserire ciò che le persone con disabilità visive possono vedere.
- Applicando specifiche tecniche standardizzate al codice sorgente è possibile trasformare un sito web opaco in una piattaforma digitale accessibile e inclusiva.
- Tra le informazioni che si possono inserire nel codice sorgente:
 - come spostarsi nella pagina senza il mouse e usando solo la tastiera;
 - la struttura semantica del contenuto: la separazione del contenuto dalla rappresentazione;
 - la definizione dell'ordine in cui il contenuto deve essere letto dalle tecnologie assistive (p.e. screen readers)
 - le descrizioni alternative per tutti i tipi di immagini, grafici e altri contenuti non testuali
 - metadati, annotazioni e marcatori per identificare gli elementi attivi nella pagina (p.e. form, bottoni, link, etc)



Un'opportunità per tutti

Da diversi anni, le edizioni digitali del Mulino sono in formato Xml Docbook, un formato digitale semanticamente molto ricco da cui deriviamo le edizioni per il web (HTML5) e in e-book (ePub).

Le formule all'interno dei nostri manuali sono in MathML, rendendo possibile una lettura semanticamente coerente.

Scienza delle costruzioni - Capitolo 6. Statica della trave

6.1.3 Forze esterne

Si consideri una trave di estremi AB sollecitata da forze esterne assegnate, Fig. 6.1a. Come si è visto in § 3.2, si possono avere: 1) una distribuzione di densità di forza $\mathbf{b}(z)$ [FL^{-1}] lungo la linea d'asse; le componenti di \mathbf{b} nel sistema locale siano $p(z)$ (carico distribuito assiale) e $q(z)$ (carico distribuito trasversale): $\mathbf{b} = p(z)\mathbf{k} + q(z)\mathbf{j}$; 2) forze concentrate $\mathbf{P}[F]$ e coppie $\mathbf{M}[FL]$, sulle due estremità. Infine, affinché la trave sia in equilibrio, le forze esterne devono costituire un sistema di forze equilibrato, devono cioè essere rispettate le equazioni cardinali della statica:

$$(6.1) \quad \mathbf{M}_A + \mathbf{M}_B + \mathbf{AB} \times \mathbf{F}_B + \int_A^B \mathbf{AP} \times \mathbf{b} dz = \mathbf{0}$$

FIGURA 6.1 a) Forze esterne; b) forze interne in corrispondenza della generica sezione

6.1.4. Azioni interne >



Lettura del testo (TTS)

1. La pace di Augusto

» Dopo quasi un secolo di guerre civili, non appena Ottaviano rimase leader unico nello stato dopo la sconfitta di Antonio, l'opinione pubblica romana esprime una forte esigenza di pace. Le diverse componenti della società si dimostravano disposte ad accettare un deciso ridimensionamento di quella libertà politica che aveva caratterizzato il passato repubblicano in nome della sicurezza e della stabilità interna





Una piattaforma migliore per tutti

Prima

o, rispetto ai 2.598 miliardi di euro del
on è stata cinque volte più alta nel 2015 che

ariazioni
erare la d

beni e se

crece nel tempo

Aspetto

Freight Text Pro
 JAF Bernino Sans
 Opendyslexic

“ Potreste chiedervi come mai gli economisti non si limitino a contare il numero



Dopo

e, le prime
raese da u
ore di vit
ano al pro
uo comple
no al pro
poste a q
tate nella
otto di 17,
laia di mi
ondiale. C
termini
): il reddit
). Non è il
ndo, ma è vicino

Aspetto

Carattere

- Freight Text Pro
- JAF Bernina Sans
- Opendyslexic
- Vollkorn Serif
- Proximanova Sans

Sfondo

Bianco

Seppia

Scuro

Dimensione Carattere

Aa

Aa

Aa

Le impostazioni sono state salvate





Fare esperienza


- La tecnologia ci aiuta a creare le soluzioni per togliere gli impedimenti per chi ha alcune disabilità
- Non esistono soluzioni a scaffale e vanno disegnate in base al prodotto/servizio
- Fare esperienza delle diverse difficoltà che si possono incontrare può essere di grande aiuto nel trovare la soluzione migliore
- Esistono sistemi per simulare diverse disabilità visive (p.e. Funkify)

ide Style — The... Text preprocessing i... Italian Word2Vec Address

di 392 ▶

< 4. I preiodi di rtapasso


5. La cselta edll'nietg


Il amunale ivnee upbbilacto in for
aPndoracampsu (www.padnoarca)
di odcneit e tsduneti nuvoi tsurm
vesroien idgiatel onn osol irpordu
attarevsro una sreie di rsiorse gag
graize alla rpseneatzinoe di doucn
a stamap da nuo o più satreicsih fi
cosndireazioin selpciatvie. aTil rsi
amtreaili (csehmi irsaunsvi, linee temprolai, tqeisit di autotvauainoe, carte
nietrtatvie) per ageovlaer lo tsuido e afovirer un più eelvaot ilvlelo di prperzaaoien. I
rfierimneti lale *aglelrise* dlel'deiznoe idgiatle oson cnortassengtai dla smibool  a


Funkify

- Disability Simulator

Simulators Create Get premium!

 **Blurry Bianca**
Experience blurry vision through a foggy filter. **Start**

 **Color Carl**
Manipulate colors with different filters. **Start**

 **Dyslexia Dani**
Scramble letters and make them dance. **Stop**

About 10% have a reading impairment.

About this simulator

Speed of letter scramble



I compagni di viaggio



- **European Accessibility Act**
 - E' legge dell'unione europea dal giugno del 2019
 - Descrive come i servizi e i prodotti digitali debbano essere realizzati per essere accessibili (e-book, siti web, piattaforme digitali, software, etc)
- **Web Standards**
 - WCAG 2.1 - Web Content Accessibility Guidelines
 - WAI-ARIA - Web Accessibility Initiative, Accessible Rich Internet Applications
- **Fondazione LIA**
 - Formazione, verifica e test, certificazione



Chi siamo

Il Mulino

www.mulino.it

Pandoracampus

www.pandoracampus.it

Darwinbooks

www.darwinbooks.it

Rivisteweb

www.rivisteweb.it

Paolo Casarini

CTO

paolo.casarini@mulino.it